



REGLEMENT SPORTIF PARTICULIER DM17 MASCULIN

La saison se déroule en 2 phases.

Les équipes U17 Masculines sont engagées en début de saison en DMU17-1, DMU17-2 ou DMU17-3 par leurs clubs selon les disponibilités et dans l'ordre d'arrivée des demandes.

Lors de la 2ème phase, en cas de journée remise pour cause d'intempéries, les dates de rattrapage sont fixées au :

- 24 & 25 février 2024
- 20 & 21 avril 2024

Toutes les rencontres, éventuellement prévues à ces dates, devront être programmées à une autre date. Aucune rencontre ne peut être programmée après la dernière journée de championnat.

Les règles de participation au championnat sont rappelées en annexe de ce règlement.

ARTICLE 1 – 1ère PHASE

Les équipes de la DMU17-1, DMU17-2 et de la DMU17-3 sont réparties en poules de 6 équipes disputant des rencontres en aller-retour entre le 23/09/2023 et le 17/12/2023.
3 poules pour les DMU17-1, 7 poules pour les DMU17-2 et 10 poules pour les DMU17-3.

A l'issue de cette phase :

- Les équipes classées 5^{èmes} et 6^{èmes} de DMU17-1 descendent en DMU17-2-P2.
- Les équipes classées 5^{èmes} et 6^{èmes} de DMU17-2 descendent en DMU17-3-P2.
- Les équipes classées 1^{ères} de DMU17-2 et les 5 meilleurs 2^{èmes} suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 1ère phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)" accèdent en DMU17-1-P2.
- Les équipes classées 1^{ères} de DMU17-3 et le meilleur 2^{ème} suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 1ère phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)" accèdent en DMU17-2-P2.
- Les équipes non concernées par les points précédents sont maintenues dans leur division pour la 2^{ème} phase.

ARTICLE 2 – 2ème PHASE

La 2^{ème} phase se dispute en rencontres aller-retour entre le 20/01/2024 et le 14/04/2024 et est répartie de cette façon :

- **4 poules de 6 équipes en DMU17-1-P2** composées par les équipes restantes de DMU17-1 et des équipes montantes de DMU17-2.
- **5 poules de 6 équipes en DMU17-2-P2** composées par les équipes restantes de DMU17-2, les équipes montantes de DMU17-3 et les équipes descendantes de DMU17-1.
- **10 poules de 6 équipes en DMU17-3-P2** composées par les équipes restantes de DMU17-3 et des équipes descendantes de DMU17-2.



ARTICLE 3 – PHASE FINALE

Aucune dérogation n'est possible pour ces phases finales, le jour et l'horaire sont fixés par la Commission Sportive Départementale Jeunes.

Pour les DMU17-1-P2 :

Les équipes classées 1^{ères} des poules A, B, C et D sont qualifiées pour la phase finale.
Ces équipes sont classés de 1 à 4 suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 2^{ème} phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)".

½ finales Aller :	4 contre 1	3 contre 2
½ finales Retour :	1 contre 4	2 contre 3

Dates des phases finales :

½ finales Aller : 18 ou 19 mai 2024

½ finales Retour : 25 ou 26 mai 2024

Les vainqueurs des ½ finales se rencontreront lors d'une finale qui aura lieu le week-end des 8 et 9 juin 2024.

Pour les DMU17-2-P2 :

Les équipes classées 1^{ères} des poules A, B, C, D et E et les 3 meilleures 2^{èmes} sont qualifiées pour la phase finale.

Les 1^{ers} sont classés de 1 à 5 suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 2^{ème} phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)".

Les 3 meilleurs 2^{èmes} sont classés de 6 à 8 suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 2^{ème} phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)".

¼ finales secs	A) 1 contre 8 B) 2 contre 7 C) 3 contre 6 D) 4 contre 5
----------------	--

½ finales sèches	Vainqueur A – Vainqueur D* Vainqueur B – Vainqueur C*
------------------	--

*l'équipe la mieux classée au quotient FIBA aura l'avantage du terrain

Dates des phases finales :

¼ finales : 18 ou 19 mai 2024

½ finales : 25 ou 26 mai 2024

Les vainqueurs des ½ finales se rencontreront lors d'une finale qui aura lieu le week-end des 8 et 9 juin 2024.

Pour les DMU17-3-P2 :

Les équipes classées 1^{ères} des poules A, B, C, D, E, F, G, H, I et J et les 6 meilleures 2^{èmes} sont qualifiées pour la phase finale.

Les 1^{ers} sont classés de 1 à 10 suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 2^{ème} phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)".

Les 6 meilleurs 2^{èmes} sont classés de 11 à 16 suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 2^{ème} phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)".



Plus haut, Plus fort, Plus sport !

Commission Sportive Jeunes

1/8 ^{èmes} de finales secs	A) 1 contre 16 C) 3 contre 14 E) 5 contre 12 G) 7 contre 10	B) 2 contre 15 D) 4 contre 13 F) 6 contre 11 H) 8 contre 9
¼ finales secs	I) Vainqueur A – Vainqueur H* II) Vainqueur B – Vainqueur G* III) Vainqueur C – Vainqueur F* IV) Vainqueur D – Vainqueur E*	
½ finales sèches	Vainqueur I – Vainqueur IV* Vainqueur II – Vainqueur III*	

*l'équipe la mieux classée au quotient FIBA aura l'avantage du terrain

Dates des phases finales :

1/8^{èmes} de finales secs : 20 ou 21 mai 2024

¼ finales secs : 27 ou 28 mai 2024

½ finales sèches : 1er ou 2 juin 2024

Les vainqueurs des ½ finales se rencontreront lors d'une finale qui aura lieu le week-end des 8 et 9 juin 2024.

A) CONDITIONS DE QUALIFICATION

Pour les rencontres en aller-retour :

Une équipe est vainqueur d'une ½ finale ou d'un match de barrage lorsqu'elle obtient le meilleur score total sur l'ensemble des deux rencontres, aller et retour. Il ne peut donc pas y avoir de prolongations lors du match aller mais il peut y en avoir sur le match retour, même si le score n'est pas nul à la fin de celui-ci.

Exemple 1 : Match aller, Equipe A – Equipe B => 70 – 70 => pas de prolongations.
Match retour, Equipe B – Equipe A => 75 – 72 => Equipe B qualifiée.

Exemple 2 : Match aller, Equipe A – Equipe B => 72 – 74
Match retour, Equipe B – Equipe A => 85 – 87 => Prolongation
Fin de prolongation : 92 – 92 => Equipe B qualifiée.

Pour les rencontres sèches :

Une équipe est vainqueur d'un 1/8^{ème} de finale, d'un ¼ de finale ou d'une ½ finale lorsqu'elle remporte son match sec. En cas de match nul à la fin du temps règlementaire il y aura une ou plusieurs prolongations.

B) CONDITIONS DE PARTICIPATION AUX PHASES FINALES

- a) Un joueur non brûlé, licencié et qualifié avant le début de saison, qui aura participé à au moins UNE rencontre en championnat d'un NIVEAU ET/OU CATEGORIE SUPERIEUR ne peut jouer dans la phase finale que s'il a disputé « environ les 2/3 des rencontres »* sur la totalité de la saison.



Plus haut, Plus fort, Plus sport !

Commission Sportive Jeunes

- b) Un joueur non brûlé, licencié et qualifié en cours de saison, qui aura participé à au moins UNE rencontre en championnat de NIVEAU ET/OU CATEGORIE SUPERIEUR ne peut jouer dans la phase finale que s'il a disputé « environ les 2/3 des rencontres »* jouées à partir de sa date de qualification.

* « environ les 2/3 des rencontres » :

Pour une saison avec 20 rencontres jouées, cela équivaut à 13 rencontres jouées.

Pour une saison avec 18 rencontres jouées, cela équivaut à 12 rencontres jouées.

Pour une saison avec 16 rencontres jouées, cela équivaut à 10 rencontres jouées.

Pour une saison avec 14 rencontres jouées, cela équivaut à 9 rencontres jouées.

Pour le point b), la Commission Départementale Jeunes calculera, selon la date de qualification, le nombre de rencontres qu'un joueur qualifié en cours de saison doit avoir joué pour participer à la phase finale.

Les règles a) et b) s'appliquent également aux cadets surclassés et aux minimes surclassés.

Exemples : - un cadet qui aurait joué au moins une rencontre en U20 ou en SENIORS, ne pourrait participer aux phases finales DMU17 que s'il a joué environ 2/3 des rencontres.

- un minime qui aurait participé à au moins une rencontre en U17 de niveau supérieur, ne pourrait participer aux phases finales DMU17 que s'il a joué environ 2/3 des rencontres.

Le nombre de participations peut être connu dans l'édition FBI, module Edition, gestion des éditions, choisir module : compétitions et édition : liste brûlage. Une colonne « nombre participation » est présente. En cas de doute n'hésitez pas à contacter la Commission Sportive Départementales Jeunes.

C) TITRE DE CHAMPION DEPARTEMENTAL

Le titre de champion départemental DMU17-1 est attribué au vainqueur de la finale départementale D1.

Le titre de champion départemental DMU17-2 est attribué au vainqueur de la finale départementale D2.

Le titre de champion départemental DMU17-3 est attribué au vainqueur de la finale départementale D3.

ARTICLE 4 – 3^{ème} PHASE

A l'issue de la 2^{ème} phase, les équipes non qualifiées pour les phases finales participeront à une 3^{ème} phase.

La 3^{ème} phase se dispute en rencontres aller simple entre le 18/05/2024 et le 02/06/2024 et est répartie de cette façon :

- **5 poules de 4 équipes en DMU17-1-P3** composées par les équipes restantes de DMU17-1-P2.
- **6 poules de 4 équipes en DMU17-2-P3** composées par les équipes restantes de DMU17-2-P2 et de 2 équipes montantes de DMU17-3-P2 qui seront les 2 meilleurs 2^{èmes} non qualifiés pour les phases finales suivant "le quotient FIBA sur la totalité des matchs de la 2^{ème} phase (soit le nombre de points marqués divisé par le nombre de points encaissés)".
- **10 poules de 4 équipes en DMU17-3-P3** composées par les équipes restantes de DMU17-3-P2

ANNEXES

<u>REGLES DE PARTICIPATION</u>	Règles de participation DMU17		
	Nombre de joueurs autorisés	Domicile	5 minimum / 10 maximum
		Extérieur	5 minimum / 10 maximum
	Types de licences autorisées (Nb maximum)	1C, 2C ou T	5 maximum
		ASP	0
		0C ou 0CASTCTC	Sans limite
	Couleurs de licence autorisées (Nb maximum)	Blanc	Sans limite
		Vert	Sans limite
		Jaune (JH ou JN)	Sans limite
Orange (OH ou ON)		Sans limite	
<u>HORAIRE OFFICIEL DES RENCONTRES</u>	Dimanche à 10h30		
<u>TEMPS DE JEU</u>	4 x 10 mn avec arrêt – prolongations : 5 mn (autant de fois que nécessaire) Intervalles : 2min entre le 1 ^{er} et 2 ^{ème} QT et entre le 3 ^{ème} et 4 ^{ème} QT Mi-temps de 10min entre le 2 ^{ème} et 3 ^{ème} QT		