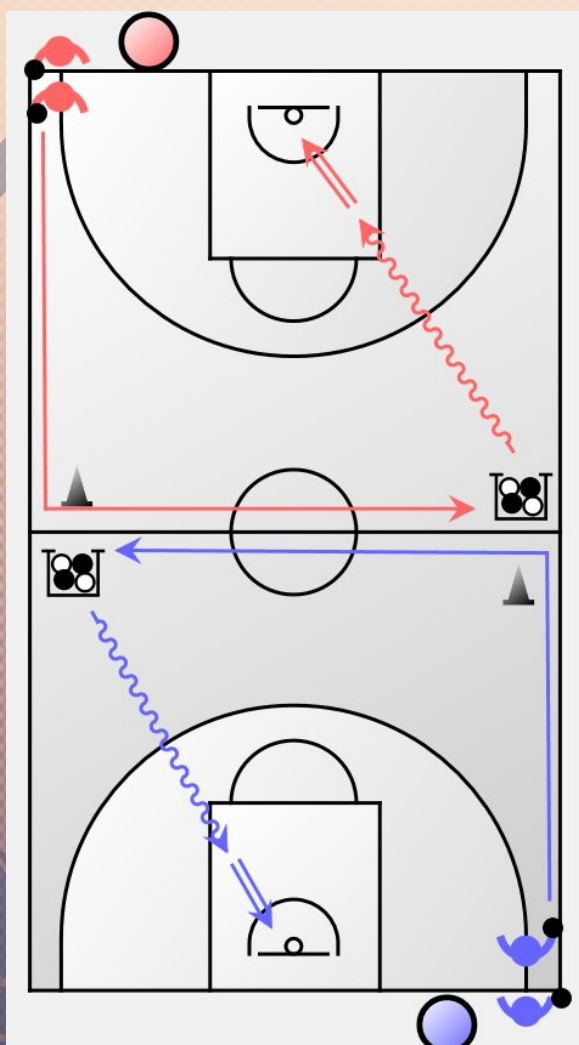




Rangeons les courses!



Départ en dribble et tir en course



Déroulement



- Au "top départ" de l'éducateur, le premier de chaque équipe court vers son "chariot", en contournant au préalable le plot qui se situe en face de lui.
- Il prend un ballon et part en dribble jusqu'au panier afin d'y réaliser un tir en course.
- Si l'enfant marque, il posera son ballon dans le cerceau situé derrière son équipe.
- Si l'enfant rate, il redéposera le ballon dans son chariot.
- L'équipe qui rangera en premier toutes ses "courses" remportera la partie.

Consignes



- Dribbler avant de démarrer sa course.
- Essayer de regarder le panier en dribblant.

Les évolutions...



1. Changer le côté du départ et donc du tir.
2. Imposer un nombre de dribbles jusqu'au panier.
3. Poser deux pastilles dans la zone restrictive pour le travail d'appuis. (droite / gauche)