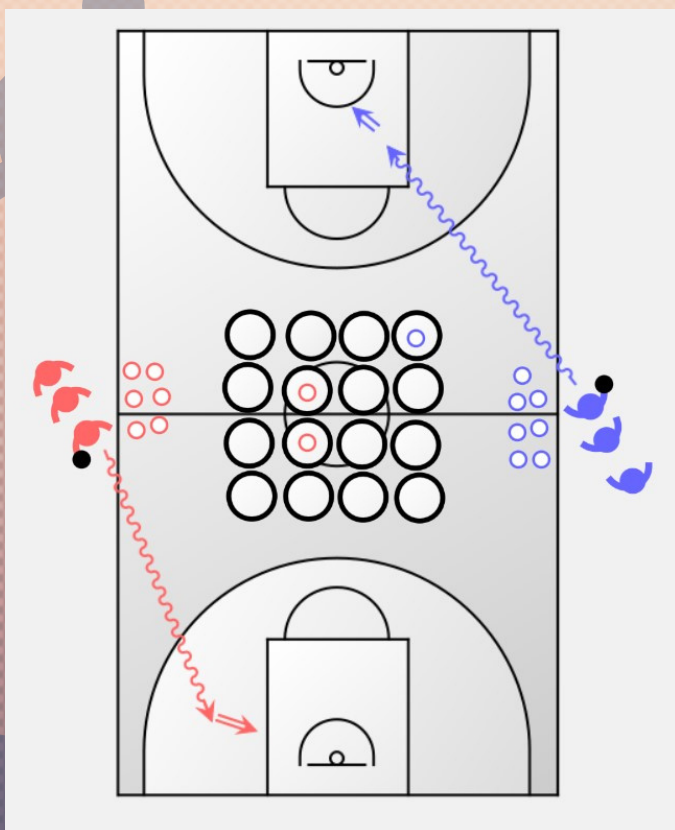




## Puissance 4



### Jeu de tirs



## Déroulement



- Deux équipes s'affrontent.
- Une équipe attaquera et une autre sera en défense.
- Au "top départ" de l'éducateur, le premier de chaque équipe se dirige en dribble vers son panier.
- Si l'enfant marque dans la zone restrictive, il pourra alors poser une coupelle dans un cerceau, après avoir remis le ballon à son coéquipier.
- S'il marque en dehors de la zone restrictive, il pourra en déposer deux.
- Si l'enfant ne marque pas, il ne dépose pas de coupelle.
- La première équipe qui réalise une ligne de 4 coupelles remporte la manche.

## Consignes



- L'enfant regardera son panier un maximum durant son dribble.

## Les évolutions...



1. Tir en course dans la zone / Tir avec la planche hors de la zone.
2. 2 attaquants / 1 défenseur dans la zone. (Obligation de tirer dans la zone)
3. 1 attaquant / 1 défenseur dans la zone. (Obligation de tirer dans la zone)