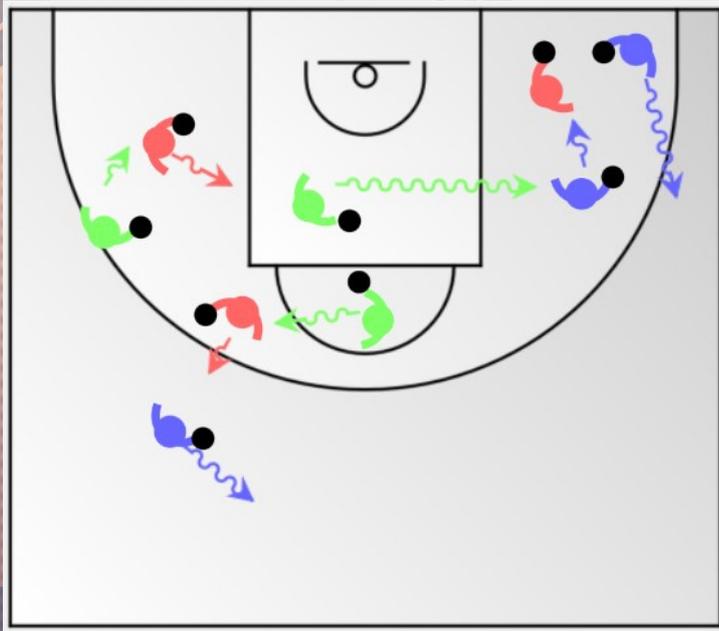




# Poule, renard, vipère



## Dribble et collaboration



## Déroulement



- Trois équipes sont réalisées.
- Chaque enfant a un ballon et devra se déplacer en dribble.
- Les enfants auront un chasuble coincé dans l'élastique du short d'une couleur correspondante à leur équipe. (Ex: les poules en bleu, les renards en rouge et les vipères en vert)
- Sur un aire de jeu défini, les 3 équipes se déplacent en dribble.
- Au signal de l'éducateur, les enfants doivent tenter de retirer les chasubles de leurs adversaires et ce, en dribble.
- Dès qu'un enfant se fait attraper son chasuble, il le récupère et sort de l'aire de jeu.
- Le jeu s'arrête lorsqu'il n'y a plus qu'une équipe de représentée sur le terrain.

## Consignes



- Les enfants communiqueront entre eux tout en dribblant.

## Les évolutions...



1. Les enfants dribblent de leur main faible.
2. Chaque équipe aura un capitaine / L'équipe est directement éliminée s'il se fait avoir.
3. L'enfant est éliminé si son ballon est poussé en dehors de l'aire de jeu.