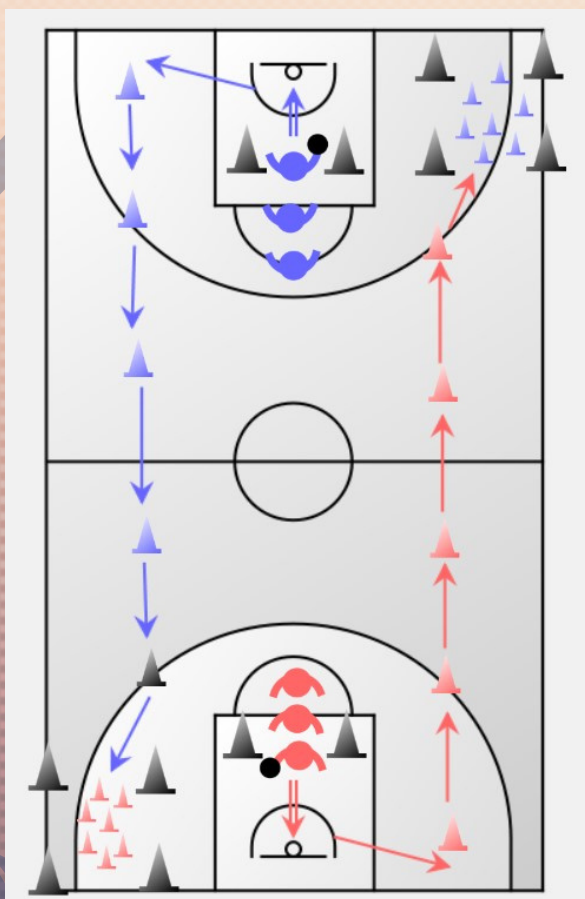




Les cambrioleurs

Tir et motricité



Déroulement

eee

- Deux équipes s'affrontent.
- Au "top départ de l'éducateur", le premier de chaque équipe tire et s'il marque, il donne le ballon au suivant, avant de réaliser le parcours de motricité afin d'aller chercher un objet dans la maison de ses adversaires. (L'objet sera déposé au retour dans le rond central)
- S'il ne marque pas, il donne le ballon au suivant et se remet dans la file.
- Le jeu s'arrête lorsqu'une maison a été totalement vidée.
- Parcours de motricité:
 - Canard,
 - Sauts pieds joints,
 - Course arrière,
 - Sauts en cloche-pied.

Consignes

eee

- L'enfant se dépêchera de prendre son rebond après le tir.

Les évolutions...

eee

1. Si le panier est raté, l'enfant met un objet de sa maison dans celle de ses adversaires.
2. Deux chances si l'enfant récupère son ballon avant que celui-ci ne touche le sol.
3. Un ballon par enfant / Parcours de motricité en dribble.