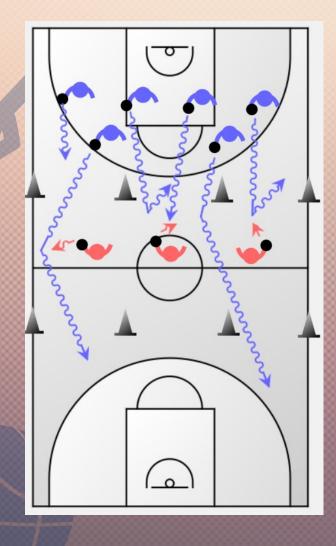


# L'épervier

. Ill.

## Perfectionnement du dribble



#### **Déroulement**

. ell

- Deux équipes sont réalisées.
- · Chaque enfant a un ballon et devra se déplacer en dribble.
- · L'éducateur donnera aux éperviers (Les rouges) une condition avant chaque manche. (Toucher uniquement les enfants qui ne portent pas de lunettes par exemple)
- · Au "top départ" de l'éducateur, les "bleus" devront traverser, en dribble, la zone des éperviers et ce, sans se faire toucher.
- · Si un enfant est touché ou s'il sort de l'espace de jeu, il deviendra alors "épervier" pour la manche suivante.
- · Le dernier joueur en jeu remporte la partie.

## **Consignes**

ععف

• Les enfants feront des feintes de départ, des changements de rythmes et de directions, et ils observeront les déplacements de leurs camarades.

# Les évolutions...

- La largeur de la zone est réduite.
- Les bleus doivent dribbler avec leur main faible. 2.
- 3. L'épervier n'a plus de ballon mais il doit maintenant toucher le ballon des bleus.