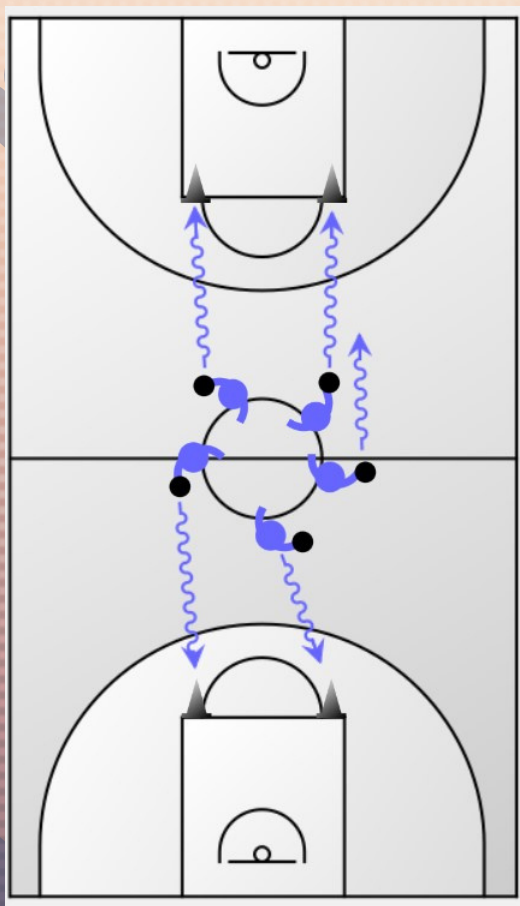




Le basket Music-Hall



Dribble et prise d'informations



Déroulement



- Des plots sont positionnés au sol de chaque côté du terrain. Il y en aura un de moins par rapport au nombre de participants.
- Les enfants démarrent au centre du terrain avec un ballon chacun.
- Lorsque la musique démarre, les enfants tournent autour du rond central en dribble.
- Lorsque la musique s'arrête, les enfants se rendent le plus rapidement possible, en dribble, vers un plot afin d'y poser la main sur la pointe.
- L'enfant qui n'aura pas de plot sera éliminé.
- Lorsque la musique reprend, les enfants retournent au niveau du rond central pour dribbler et l'enfant éliminé sort du terrain en embarquant le plot de son choix.
- Le jeu s'arrête lorsqu'il n'y a plus qu'un plot sur le terrain.

Consignes



- L'enfant visualisera les plots durant son dribble autour du rond central.

Les évolutions...



1. Plots jaunes d'un côté et rouges de l'autre / L'éducateur annonce, en plus, une couleur.
2. L'enfant doit toucher un premier plot avant de valider sa position sur le second.
3. Les plots seront remplacés par une empreinte ou une pastille. (Moins évident à voir)