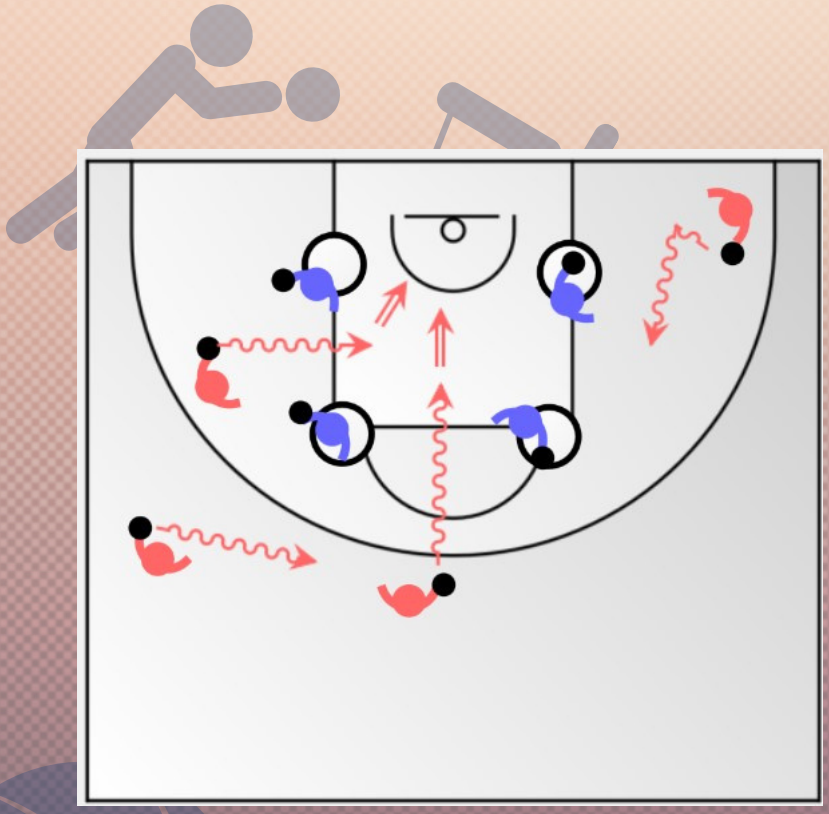
La maison des crocos

Utilisation des feintes et des espaces



Déroulement

- Deux équipes s'affrontent.
- Une équipe attaquera et une autre sera en défense.
- Chaque enfant possède un ballon.
- Chaque défenseur a le pied posé sur une pastille en caoutchouc et dribblera tout au long du jeu également.
- Un aventurier peut tirer uniquement dans la zone restrictive. Il devra obligatoirement passer entre deux crocodiles afin d'accéder à cette zone.
- Si le ballon est touché par un croco, l'aventurier ne peut pas tirer, il doit ressortir derrière la ligne à 3 pts avant de pouvoir ré-attaquer.
- S'il n'est pas touché, l'enfant possède une chance pour le tir.
- Après son tir, il ressort derrière la ligne à 3 pts avant de revenir réaliser une nouvelle tentative.
- Les rôles s'inversent au bout de 5 minutes. (Compter le nombre de paniers marqués)

Consignes

- L'enfant changera de rythme et d'amplitude dans son dribble.

Les évolutions...

1. Rapprocher les pastilles.
2. Les crocodiles ne seront plus en dribble.
3. Les crocodiles ont un chasuble en guise de lasso pour tenter de toucher les ballons.

Lminne@nordbasketball.org