

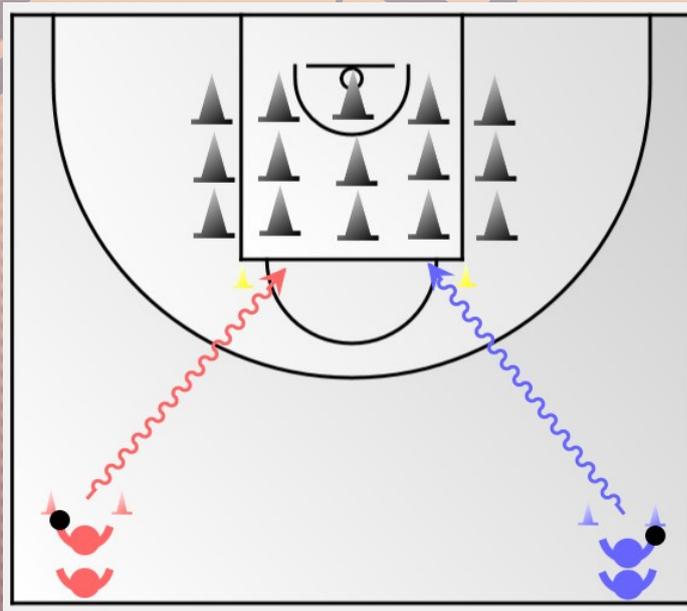
Déroulement

eee

Deviné, c'est gagné!

eee

Dribble et réflexion



- Au "top départ" de l'éducateur, le premier de chaque équipe dribblera jusqu'au 15 plots.
- 4 lettres (Ici un "P", un "L", un "O" et un "T") ont été positionnées au préalable, et à l'abri du regard des enfants, sous 4 plots.
- L'enfant choisit un plot et regarde en dessous tout en continuant son dribble.
- S'il découvre une lettre, il l'a mémorise et revient à son équipe pour leur préciser avant de passer le relais.
- S'il n'y découvre rien, il se dépêche de revenir afin de passer le relais.
- Lorsqu'une équipe a découvert les 4 lettres, le jeu s'arrête et l'équipe gagnante propose un mot. (Ici "PLOT")
- Si l'équipe ne trouve pas, une nouvelle partie commence avec d'autres lettres. (Le jeu peut également se faire avec des chiffres, des images...)

Consignes

eee

- L'enfant fléchira ses jambes et gardera le dos droit lorsqu'il s'abaissera pour soulever le plot.

Les évolutions...

eee

1. Rapprocher les plots / Le ballon ne doit pas les toucher.
2. L'enfant dribblera de sa main faible.
3. Positionner 5 lettres. (2 mots différents à trouver avec les mêmes lettres)