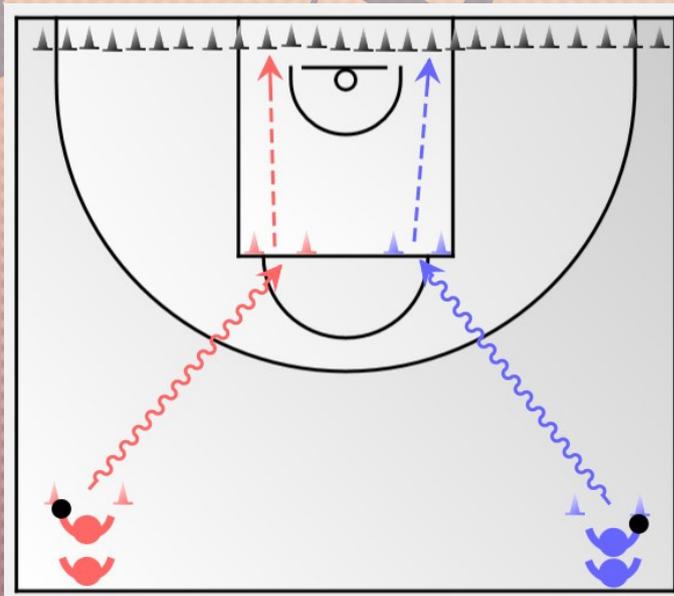




Bienvenue au Ball Trap!



Gestuelle de la passe



Déroulement



- Au "top départ" de l'éducateur, le premier de chaque équipe dribblera vers son "stand de tir". (Adapter la distance par rapport aux capacités des enfants)
- L'enfant visera le haut d'un plot afin de le renverser. (S'il glisse, il ne l'embarque pas)
- S'il y arrive, il court prendre son plot et le ramène à son équipe, avant de passer le relais.
- Le jeu s'arrête lorsque tous les plots ont été embarqués.
- L'équipe qui aura le plus de plots remportera la partie.

Consignes



- Le ballon démarre de la poitrine de l'enfant.
- L'enfant tendra les bras vers son objectif avant de lâcher son ballon.
- Paumes de main vers l'extérieur après avoir lâché le ballon.
- Pousser sur ses jambes pour les plots les plus éloignés.

Les évolutions...



1. Éloigner le "stand de tir".
2. L'enfant lancera le ballon à une main. (Tendre le bras qui pousse vers l'objectif)
3. Mettre les plots à différentes hauteurs. (Sol, banc, table...)