

Championnat 3x3 (CDNBB) :

Règlement et informations

Nom : Les séries

Quand : 7-8 Sept , 26-27 Oct , 21-22 Dec , 22-23 Fev , 18-19 Avril (final)

Qui : tous les clubs affiliés au CDNBB

Catégories : Seniors F et Seniors M (+ cadets surclassés nés en 2002)

Résultats : Un classement général mis à jour après chaque plateau. Les 8 premières équipes s'affronteront lors du tournoi final .

Arbitrage : CRO

Inscription, création et participation :

Pour inscrire une équipe, il vous suffit de 4 à 7 joueurs licenciés en 5x5 ou 3x3.

Pour y participer, Il vous suffit de remplir le Formulaire d'inscription comme

Celui montré disponible sur le site du comité du nord.

Attention : Seul 4 joueurs maximum de cette liste sont autorisés à participer sur

Une journée. Ces 4 joueurs sont changeables entre chaque plateau.

Chaque plateau sera accompagné d'un concours. Un joueur sera donc à choisir sur

Les 3-4 présents.

	FORMULAIRE D'INSCRIPTION CHAMPIONNAT DE CLUB 3X3 SAISON 2019-2020	
---	--	---

Nom de l'association ou de la structure : _____ N° d'affiliation : _____
Adresse du terrain : _____

Condition de jeu : Extérieur ou Intérieur _____ Couleurs maillots : _____
Catégorie de l'équipe engagée : _____

Coordonnées du correspondant 3x3 : (Nom, prénom, N° de licence)

Coordonnées du superviseur 3x3 : (Nom, prénom, N° de licence)

LISTE DES JOUEURS ENGAGES

Tout joueur présent dans la liste doit avoir un profil FIBA 3x3 validé avec photo

	NOM	PRENOM	N° DE LICENCE	DATE DE NAISSANCE	NOMBRE DE POINTS FIBA 3x3
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Tournoi de validation organisé : (cocher la case correspondante)

Règlement :

Article 1 :

Les matchs se jouent sur ½ terrain, un seul panier. La ligne des lancer francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75 ou 6m25 selon le tracé existant

Article 2 :

Les équipes sont composées de 3 joueurs et un remplaçant

Article 3 :

Les matchs se jouent en auto-arbitrage ou avec un superviseur

Article 4 :

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort. Le match est lancé par un check ball.
En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense.

Article 5 :

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m25 ou 6m75 et 2 points à l'extérieur

Article 6 :

Le match se joue en une séquence de 10 minutes ou 21 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire.

Le chrono est arrêté durant les lancers francs.

Il redémarre lorsqu'un joueur contrôle la balle.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux équipes jouent une prolongation. La première équipe qui marque 2 points remporte la partie.

Article 7 :

1 temps mort par équipe est autorisé. Il est demandé par un joueur sur le terrain. Il dure 30 secondes.

Article 8 :

Les changements se font sur balle arrêtée. Le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son partenaire.

Article 9 :

Sur panier marqué, la balle change de mains.

La remise en jeu se fait sous le panier sans sortir du terrain.

Sur rebond défensif, interception, air ball : ressortir la balle au delà de la ligne à 2 pts.

Article 10 :

Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au delà de la ligne à 2pts

Après chaque intervention de gestion du match (par l'auto arbitrage, par le superviseur), la reprise du jeu se fait au delà de la ligne à 2pts, face au panier, par un check ball

Article 11 :

Tout comportement déplacé et ou anti - sportif peut amener la disqualification du joueur et ou de l'équipe